

# Minecraft

Beachtet, dass Minecraft Version 1.12.2 openjdk 8 benötigt und neuere Versionen die v11!

Installation von openjdk 8 in Debian Buster siehe:  
<https://book.frzn.io/books/linux/page/java---openjdk>

## Download Server

Quelle: <https://mcversions.net/>

## Installation

<https://www.linode.com/docs/game-servers/how-to-set-up-minecraft-server-on-ubuntu-or-debian/>

[https://minecraft.gamepedia.com/Tutorials/Setting\\_up\\_a\\_server#On\\_macOS.2C\\_Linux.2C\\_and\\_FreeE](https://minecraft.gamepedia.com/Tutorials/Setting_up_a_server#On_macOS.2C_Linux.2C_and_FreeE)

## Server Einstellungen (server.properties)

<https://minecraft.gamepedia.com/Server.properties>

## Startup Script (veraltet)

[https://minecraft.gamepedia.com/Tutorials/Server\\_startup\\_script](https://minecraft.gamepedia.com/Tutorials/Server_startup_script)

/etc/init.d/[SERVERNAME]

[https://minecraft.gamepedia.com/Tutorials/Server\\_startup\\_script#Init.d\\_Script](https://minecraft.gamepedia.com/Tutorials/Server_startup_script#Init.d_Script)

<https://forum.ubuntuusers.de/topic/autostart-minecraft-server/>

# Server Manager

## MSM

<https://msmhq.com/>

<https://github.com/msmhq/msm>

# Minecraft mit Mods - Forge

## Download

<http://files.minecraftforge.net/>

## Installation

```
java -jar forge-1.12.2-14.23.5.2854-installer.jar --installServer
```

## MSM für Forge

- neue jargroup für forge erstellen -> z.b. forgecraft: `msm jargroup create forgecraft forgecraft`
- neuen Server erstellen -> `msm server create mcserver01-a`
- neuen Server die jarfiles zuweisen der neuen jargroup -> `msm mcserver01-a jar forgecraft minecraft_server.1.12.2.jar`
  - Hierbei unbedingt darauf achten die minecraft\_server.VERSION.jar zu verwenden und

nicht die forge\*.jar Datei!

◦ Ansonsten startet der Server nicht!

- Unbedingt nochmal die Rechte der Ordner und Dateien korrigieren

◦ `chown -R minecraft:minecraft /opt/msm/servers/`

◦ `chown -R minecraft:minecraft /opt/msm/jars/`

- Danach kann der neue Server "mcserver01-a" gestartet werden -> `msm mcserver01-a start`

## Mods installieren

Hierfür einfach alle Mod Dateien (\*.jar) in einen Unterordner "mods" im Serververzeichnis ablegen und den Server neustarten.

## Player ID aus Mojang.com DB auslesen

<https://api.mojang.com/users/profiles/minecraft/Darkentik>

## Befehle - im Spiel

Kreativmodus aktivieren

`/gamemode 1`

Block/Gegenstand einem Spieler hinzufügen

`/give SPIELERNAME minecraft:BLOCK-NAME Menge Variation`

Beispiel 64x Holzbretter Birke (<https://www.minecraftinfo.com/woodenplankbirch.htm>):

`/give David minecraft:planks 64 2`

---

Revision #11

Created 10 July 2019 15:01:14 by David

Updated 27 August 2021 21:18:48 by David