

SupremeCommander

Datenbanken für Mods

- www.moddb.com

Mods - getestet und für gut befunden

1. Wir verwenden [Total Mayhem 1.21](#) und [BlackOpy Icon Support](#). Diese sind unter D:\SteamSSD\steamapps\common\Supreme Commander Forged Alliance\mods zu entpacken. Das ist der Installationsordner von Steam. Das Laufwerk "D" könnte bei euch natürlich was anderes sein.
2. Außerdem noch [SorianAIPack2.1.2 & Lobby Enhanced Mod \(LEM\)](#) herunterladen und entpacken. Die einzelnen Dateien dann nach Steam/SteamApps/common/Supreme Commander Forge Alliance/gamedata/ kopieren.

Mods - in Testphase

- Projekt LOUD - <https://www.moddb.com/mods/loud-ai-supreme-commander-forged-alliance/downloads/scfa-updaterlauncher>
 - Download Launcher für LOUD

Allgemeines zu Maps

Es gilt zu beachten, dass 20x20km große Karten leichter zu spielen sind, weil die KI mit ihren massig Landeinheiten weite Laufwege haben.

Aber genau das ist dann im Lategame auch der Grund wieso es schnell langweilig wird. Man muss ja seine Landeinheiten auch erstmal zum Gegner bewegen.

Und genau hier geht dann der Spielspaß verloren, weil genau der Fakt, der Supreme Commander

auszeichnet, untergeht. Nämlich die ständig andauernden Massenschlachten.

Tipps

1. Zu Beginn des Spiels regelt die Masse an Einheiten, später dann nur noch die großen Prototypen.
2. Lieber auf große Einheiten und Verteidigungsgebäude gehen als viele kleine bauen.
3. Einer im Team sollte unbedingt die Rasse "Aeon" spielen, weil diese einen Ressourcengenerator haben, der unendlich Ressourcen generiert.

Wie erstelle ich eine Map?

Was benötige ich?

1. jede Menge Zeit
2. spezielle Software zum Erstellen & Bearbeiten von sog. Heightmaps
3. den Map Editor und andere Programme um die Map spielbar zu machen

Tutorials

Ich habe das selber noch nicht gemacht aber eine erste Recherche brachte mich zu einen [auf diese Website mit einer ausführlichen Anleitung](#) als auch [zu einer Reihe von Videos von Youtube](#) wo es ebenfalls ausführlich (in englisch) erklärt wird.

Maps, die wir spielen

<https://www.freakylabs.de/sc/maps.zip>

Map Pack mit 600 Karten

[Hier gibt es das Mappack.](#)

Unter den Suchergebnissen nach der Website **www.theisozone.com** schauen und diesen Link benutzen.

Unsere Top 10

| Mapname | Spieleranzahl | Mapgröße in km | Merkmale |
|-------------------|---------------|----------------|--|
| twin rivers.v0001 | 6 | 10x10 | keine |
| take it all | 6 | 10x10 | neutrale KI in der Mitte mit schwerer Verteidigungslinie |
| Wartime 2 v1 | 6 | 10x10 | 16 Masseextraktorenplätze an jeder Startposition und sonst keine |

Unsere engere Auswahl aus dem Mappack

| Mapname | Spieleranzahl | Mapgröße in km | Ressourcen | Bemerkungen | Favorit |
|------------------|---------------|----------------|-------------|--|---------|
| FFATournament | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| The Eye of Ra | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Swamp of Wraith | 6 | 20x20 | | keine | ja |
| RushMelfYouCan | 8 | 10x10 | extrem viel | | ja |
| 6Castles | 6 | 20x20 | | spielt sich eher wie 10x10km | ja |
| Altored Divide | 8 | 20x20 | normal | schwieriger Start, da die Massepunkte weit entfernt sind | ja |
| Asterion Abyss | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Battle for Ham 2 | 8 | 20x20 | | keine | ja |

| Mapname | Spieleranzahl | Mapgröße inkm | Ressourcen | Bemerkungen | Favorit |
|-------------------------------|---------------|---------------|------------|---|---------|
| Chronos | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Dimenotic Island v1.0 | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Europe (Setons Cludge Kopie?) | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Fusion Squared | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Good Day to die | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Ladder Isthmus R1 | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Na Alps | 6 | 20x20 | | keine | ja |
| Plains of Aledail | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Samsons Divide v1 | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Setons Cludges FA | 8 | 20x20 | | keine | ja |
| Canyon War version 2 | 6? | 10x10 | | keine | - |
| Corwinz Battle | 6? | 10x10 | | Die KI kommt mit der Erhebung in der Mitte nicht zurecht- Einheiten bleiben hängen. | - |
| Battle of Thermopylae | 6? | 10x10 | | keine | - |
| Birdy Fly 2 | 6? | 10x10 | | keine | - |
| Devastation | 8 | 20x20 | | sehr wenig Masseplätze - die KI kommt nicht vorwärts | - |
| Alpha 7 Quarantine | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Armed and Dangerous | 6 | 20x20 | | keine | - |

| Mapname | Spieleranzahl | Mapgröße inkm | Ressourcen | Bemerkungen | Favorit |
|------------------------------|---------------|---------------|------------|-------------|---------|
| Battle Isles R2 Version 2 | 6 | 20x20 | | keine | - |
| Battle Isles R2 Version 1 | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Costal Siege small | 6 | 20x20 | | keine | - |
| Deadra Herth22 | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Desert Planet 2 XL | 6 | 20x20 | | keine | - |
| Destiny | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Forgotten Corridors | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Fortress Small | 8 | 20x20 | | keine | - |
| KMB 3v3 2.0 | 6 | 20x20 | | keine | - |
| Lavis Malice b1 | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Mizamaze | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Natures Call | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Riffs Revenge | 8 | 20x20 | | keine | - |
| SC-Dream | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Strongholds | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Talrasi V2 | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Thawing Glacier | 6 | 20x20 | | keine | - |
| the Thousands Islands | 8 | 20x20 | | keine | - |
| Viribus | 6 | 20x20 | | keine | - |
| Elysion 40k | 8 | 40x40 | | keine | - |

| Mapname | Spieleranzahl | Mapgröße inkm | Ressourcen | Bemerkungen | Favorit |
|-----------------|---------------|---------------|------------|-------------|---------|
| BloodCanyon2048 | 8 | 40x40 | | keine | - |
| Liechtenstein | 8 | 40x40 | | keine | - |

Revision #9

Created 16 September 2018 21:10:26 by Mario

Updated 11 October 2020 20:15:46 by David